

Avv. Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e creatività digitale"**PROGETTO: 10.2.2A-FDRPOC-VE-2018-34 "YES, WE CODE" – CUP N°D57117000730007**

Stienta, 08/02/2019

Oggetto:**1° BANDO SELEZIONE ESPERTI ESTERNI SCUOLA PRIMARIA**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Programma Operativo Complementare "Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. **Sottoazione 10.2.2A "Competenze di base" sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale.**

Corsi:

Luogo	Ordine di scuola destinatari	Codice progetto	Identificativo modulo
Stienta	4-5 primaria	10.2.2A-FDRPOC-VE-2018-34	Yes, we Code – STP – mod1
Ficarolo	4-5 primaria	10.2.2A-FDRPOC-VE-2018-34	Yes, we Code – STP – mod2

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, recante Norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** il Decreto Interministeriale 1 febbraio 2001 n. 44, Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche;
- VISTA** la circolare della Funzione Pubblica n.2/2008;
- VISTA** la circolare n° 2 del 2 febbraio 2009 del Ministero del Lavoro che regola i compensi, gli aspetti fiscali E contributivi per gli incarichi ed impieghi nella P.A.;
- VISTI** i Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;
- VISTA** Tutta la documentazione emanata fino ad oggi dall'autorità di gestione relativa alla gestione di progetti FSE;
- VISTO** il C.C.N.L. scuola sottoscritto il 19 Aprile 2018;
- VISTO** Il Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). avviso AOODGEFID/2669 del 3 marzo 2017;
- VISTA** La nota MIUR prot. n. AOODGEFID/28243 con cui si autorizza il progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-34;

Istituto Comprensivo di Stienta - via Maffei, 195 - 45039 Stienta (RO) - www.icstienta.edu.it

- VISTO** L'inserimento definitivo del progetto nel PTOF con approvazione del collegio docenti del 28/11/2018;
- VISTA** L'acquisizione in bilancio assunta con decreto dirigenziale n. 1 del 23 gennaio 2019
- VISTO** Che il bando di selezione interna prot. 378 del 26/01/2019 non ha consentito di reperire personale interno per ricoprire il ruolo di Esperto,
- VISTA** La Ddelibera n.4 del Cdl del 06/02/2019 che determina i criteri per la selezione del personale esterno,

EMANA

il presente avviso di selezione mediante procedura comparativa nel rispetto dei principi di trasparenza, di rotazione degli incarichi e parità di trattamento per la selezione ed il reclutamento di Esperti per la realizzazione delle attività del progetto 10.2.2A-FDRPOC-VE-2018-34 "YES, WE CODE".

<p>AZIONE: SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITA' DIGITALE</p> <p>RISULTATI ATTESI: Innalzamento dei livelli di competenza nelle discipline STEM con utilizzo di metodi laboratoriali</p>	<p>MODULI:</p> <ol style="list-style-type: none">1. yes, we code – STP – mod 12. yes, we code – STP – mod 2
---	---

DESCRIZIONE MODULI

- Ogni modulo prevede 30 ore di corso in orario extracurricolare in cui esperto e tutor devono essere contemporaneamente presenti;
- Gli studenti saranno selezionati fra gli alunni delle classi quarta e quinta della scuola Primaria (almeno 20 studenti a modulo).
- Il periodo di svolgimento sarà da Marzo a Giugno
- I contenuti dei corsi saranno concordati tra esperti, DS e tutor ma dovranno comunque essere coerenti con il progetto presentato che prevedeva, tra gli altri, i seguenti obiettivi:
 - Usare il coding e la robotica come strumenti per aumentare il coinvolgimento e la motivazione degli studenti;
 - Apprendere i fondamenti del codice binario e della programmazione a blocchi;
 - Analizzare e organizzare i dati dei problemi in base a criteri logici;
 - Introdurre i concetti di "variabile" nella programmazione;
 - Automatizzare la risoluzione di un problema definendo una soluzione algoritmica;
 - Scomporre la complessità in una sequenza di problemi semplici;
 - Usare lo story telling come strumento espressivo;
 - Saper riconoscere nella vita reale metodologie di ricerca sequenziale;
- I percorsi didattici dovranno essere realizzati facendo ricorso a metodologie innovative (problem posing/solving, didattica laboratoriale, classe capovolta, apprendimento cooperativo e fra pari, casi studio, compiti di realtà, ecc.)

Istituto Comprensivo di Stienta - via Maffei, 195 - 45039 Stienta (RO) - www.icstienta.edu.it
ART. 1 – FIGURE PROFESSIONALI E RELATIVI COMPENSI

FUNZIONE	NUMERO	NUMERO DI ORE PREVISTO PER OGNI MODULO	COMPENSO IMPORTO ORARIO LORDO STATO omnicomprendivo
ESPERTO AREA CODING	1	15 ore Yes, we Code – STP – mod1 15 ore Yes, we Code – STP – mod2	70 EURO
ESPERTO DISEGNO ASSISTITO E PROGRAMMATO	1	15 ore Yes, we Code – STP – mod1 15 ore Yes, we Code – STP – mod2	70 EURO

ART. 2 COMPENSO

Per le prestazioni rese dal personale individuato saranno corrisposti i compensi (**NB: sempre al lordo di tutte le tassazioni di legge**) previsti per le relative figure dal PON-FSE in ragione delle ore effettivamente e dimostrabili tramite compilazione dei fogli firme presenti per ogni lezione. Il pagamento dei compensi maturati avverrà secondo le disponibilità di cassa e nel rispetto della normativa prevista.

ART. 3 REQUISITI DI AMMISSIONE e DOMANDA PARTECIPAZIONE

Saranno prese in considerazione esclusivamente candidature di figure professionale in possesso dei seguenti titoli:

FUNZIONE	TITOLI IN POSSESSO	AREA DI INTERVENTO
ESPERTO AREA CODING	Docente di scuola secondaria o universitario con Laurea in matematica e conoscenza di coding / pensiero computazionale.	Introduzione ai concetti base della programmazione, introdurre alla realizzazione di semplici animazioni; esplorazione dei blocchi e avvio al coding attraverso l'uso di Scratch. Utilizzare i blocchi per programmare semplici robot. Costruire giochi e intuire semplici algoritmi di calcolo.
ESPERTO DISEGNO ASSISTITO E PROGRAMMATO	Laurea in ingegneria / architettura con esperienza di docenza, di disegno CAD e BIM.	Applicazione del pensiero computazionale al disegno assistito e programmato. Scopo: potenziare le competenze geometriche dei ragazzi e il pensiero logico-matematico(in accordo con gli obiettivi del Ptof). Disegnare figure geometriche con scratch. Pixel art e disegno geometrico. Tangram e disegno geometrico per programmare e ricostruire figure geometriche con strumenti CAD/BIM.

Per la partecipazione alla selezione gli interessati dovranno inviare candidatura a mezzo e-mail a: info@icstienta.edu.it

Istituto Comprensivo di Stienta - via Maffei, 195 - 45039 Stienta (RO) - www.icstienta.edu.it

entro le ore **24.00 del 23 Febbraio 2019** contenente:

- Scheda di candidatura debitamente firmata (Allegato 1);
- scheda di auto-valutazione/dichiarazione dei titoli posseduti (Allegato 2);
- curriculum vitae secondo formato europeo debitamente firmato;
- copia documento identità in corso di validità;

Gli aspiranti **ESPERTI** debbono altresì:

- aver preso visione del progetto approvato e visibile dal sito dell'Istituto Comprensivo di Stienta, nell'area PON poter inquadrare le finalità del progetto;
- essere in possesso di un'**adeguata conoscenza** dell'uso del computer per la gestione online della propria attività (in particolare la piattaforma INDIRE GPU).

Solo gli aspiranti **ESPERTI** devono possedere anche titoli culturali e/o esperienze professionali documentabili coerenti con i contenuti del progetto e/o con le modalità di erogazione degli stessi. L'accertamento della mancanza dei requisiti dichiarati, comporta in qualunque momento l'esclusione dalla procedura di selezione stessa o dalla procedura di affidamento dell'incarico e la decadenza dall'elenco degli idonei.

ART. 4 SELEZIONE DEI PARTECIPANTI

La selezione verrà effettuata sulla base delle griglie allegate alla domanda di partecipazione a cura del Dirigente Scolastico nel caso in cui il numero di domande non sia superiore al numero di figure richieste. Ne caso in cui le domande presentate siano in numero maggiore il DS istituirà apposita commissione. In ogni caso la selezione avverrà attraverso la comparazione dei curriculum, in funzione delle griglie di valutazione allegate all'istanza di partecipazione.

Verrà quindi elaborata graduatoria provvisoria che sarà inserita all'albo e diverrà definitiva dopo 7 giorni in assenza di ricorsi motivati.

ART.5 ASSEGNAZIONE INCARICHI

Il DS assegnerà gli incarichi sulla base delle eventuali graduatorie risultanti.

ART.6 PERIODO E SEDE DI SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITA'

Si prevede di realizzare i moduli previsti nei mesi di Marzo-Aprile-Maggio-Giugno sulla base anche delle disponibilità degli esperti e tutor selezionati con cui verrà concordato il calendario. Gli incontri previsti per ognuno dei moduli non potranno avere durata superiore a 3 ore. La sede sarà quella dell'IC di Stienta (via Maffei, 195 a **Stienta** per il modulo **STP1** e in circoscrizione Giglioli, 71 a **Ficarolo** per il modulo **STP2**). Saranno a disposizione per la realizzazione delle attività: notebook, videoproiettore, un modulo mBot con piattaforma arduino.

ART.7 VALIDITA' DELLA SELEZIONE

Gli esiti della presente selezione avranno validità fino al 30 Giugno 2019.

Nel caso in cui i moduli previsti non venissero realizzati si intende annullata anche la validità della selezione stessa.

ART. 8 TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I dati personali che saranno raccolti da questo Istituto in ragione del presente avviso saranno trattati per i soli fini istituzionali necessari all'attuazione del Progetto in oggetto specificato, e comunque nel pieno rispetto delle disposizioni di cui al Decreto Legislativo n. 196 del 30 Giugno 2003 e della normativa più recente.

Istituto Comprensivo di Stienta - via Maffei, 195 - 45039 Stienta (RO) - www.icstienta.edu.it

ART. 9 DIFFUSIONE AVVISO

Il presente Avviso viene pubblicato nell'albo della scuola e sul sito web d'istituto.

ART. 10 CAUSE DI ESCLUSIONE

saranno cause tassative di esclusione:

- 1) istanza di partecipazione pervenuta oltre il termine e con modalità diverse dall'invio via mail come all'art. 3
- 2) mancanza Curriculum Vitae redatto secondo il modello europeo
- 3) mancanza di Laurea
- 4) mancanza di scheda di autovalutazione titoli
- 5) inserimento di qualsiasi altra documentazione non espressamente richiesta dal bando esclusi eventuali attestati come descritto nella scheda di autovalutazione.

ART. 11 OBBLIGHI DEGLI INCARICATI

Gli esperti individuati tramite la selezione come incaricati oltre alle attività di docenza e preparazione materiali dovranno:

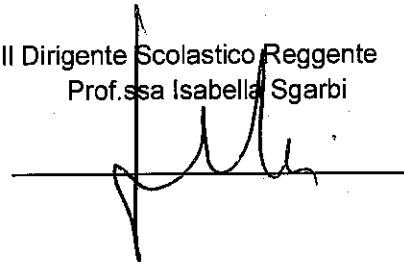
- partecipare alle riunioni di coordinamento
- relazionarsi con DS e l'eventuale gruppo di gestione progetto e seguirne le indicazioni
- operare in piattaforma **GPU** inserendo i materiali di lezione.

Art. 12 RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi di quanto disposto dalla normativa vigente il responsabile del procedimento della presente selezione è il Dirigente Scolastico Prof. Isabella Sgarbi. Il DS inoltre in quanto responsabile della direzione del Progetto PON potrà anche revocare gli incarichi assegnati nel caso in cui ciò si rendesse necessario nei previsti casi di esclusione.

Stienta 08 febbraio 2019

Il Dirigente Scolastico Reggente
Prof.ssa Isabella Sgarbi



Istituto Comprensivo di Stienta - via Maffei, 195 - 45039 Stienta (RO) - www.icstienta.edu.it

Avv. Prot. AODGEFID/2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e creatività digitale"

PROGETTO: 10.2.2A-FDRPOC-VE-2018-34 "YES, WE CODE" – CUP N°D57117000730007

ALLEGATO 1 - MODULO CANDIDATURA ALLA FUNZIONE DI ESPERTO

Al Dirigente Scolastico
dell'Istituto Comprensivo di STIENTA

Il/la sottoscritto/a
nato a il
C.F.

DICHIARA

- 1) La propria disponibilità ad assolvere la funzione di docente
 - ESPERTO AREA CODING (15 ore mod.1 + 15 ore mod 2)
 - ESPERTO DISEGNO ASSISTITO E PROGRAMMATO (15 ore mod.1 + 15 ore mod 2)

(barrare la casella relativa alla candidatura per la quale di concorre)

- 2) Il possesso dei titoli descritti nel CV allegato ed indicati nella/nelle tabella/e seguenti

Ai sensi del DPR 445/2000, le dichiarazioni rese e sottoscritte nel curriculum hanno valore di autocertificazione. L'Amministrazione procedente si riserva di effettuare idonei controlli, anche a campione, sulla veridicità delle dichiarazioni dei candidati. La falsità in atti e la dichiarazione mendace, ai sensi dell'articolo 76 del predetto DPR 445/2000 e s.m.i. implicano responsabilità civile e sanzioni penali, oltre a costituire causa di esclusione dalla partecipazione alla selezione, ai sensi dell'art. 75 del predetto DPR 445/2000. Qualora la falsità del contenuto delle dichiarazioni rese fosse accertata dopo la stipula del contratto, questo è risolto di diritto. I suddetti requisiti devono essere posseduti alla data di scadenza del termine per la proposizione della domanda di partecipazione. L'accertamento della mancanza dei suddetti requisiti comporta in qualunque momento l'esclusione dalla procedura di selezione stessa o la decadenza dalla graduatoria della procedura di affidamento dell'incarico.

Firma

Acconsento che i miei dati siano trattati secondo quanto espresso in Termini di servizio & Informativa Privacy ai sensi e per gli effetti degli artt. 13 e 23 del D. L.gs. n. 196/2003 e successivi vd. link https://icstienta.edu.it/scuola_circolari/gdpr-aggiornamento-informativa-sulla-privacy per tutti i dettagli

Luogo e data _____ Firma _____

Istituto Comprensivo di Stienta - via Maffei, 195 - 45039 Stienta (RO) - www.icstienta.edu.it
Avv. Prot. AODGEFID/2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e creatività digitale"
PROGETTO: 10.2.2A-FDRPOC-VE-2018-34 "YES, WE CODE" – CUP N°D57I17000730007
ALLEGATO 2 - TABELLA VALUTAZIONE TITOLI ESPERTO ESTERNO

	Criteria di valutazione	Titoli	Auto valutazione	Punteggio attribuito
ISTRUZIONE E FORMAZIONE (max 25 punti)	Laurea attinente il tipo di prestazione richiesta (si valuta una sola laurea) <ul style="list-style-type: none"> • 110/110 lode: 15 pt • Da 105 a 109: 12 pt • Da 100 a 104: 10 pt • Inferiore a 100: 3 pt Max 15 punti			
	Dottorato di ricerca: 5 punti			
	<ul style="list-style-type: none"> - Per ogni diploma di perfezionamento universitario punti 1, - Master universitario di 1° e 2° livello corrispondenti a 60 CFU punti 3 Max 5 punti (saranno presi in esame i titoli coerenti con i temi/metodologie del progetto)			
TITOLI DIDATTICI E CULTURALI (max 45 punti)	Abilitazione all'insegnamento nelle discipline perviste all'art. 3 – punti 10			
	Competenze informatiche certificate Punti 2 per un massimo di 10			
	Corsi di aggiornamento (erogati da Università, Scuole, Enti riconosciuti dal MIUR) relativi a didattica innovativa di durata superiore alle 10 ore, svolti negli ultimi 5 anni. Punti 5 per ciascun corso con un massimo di 15 punti (allegare copia dell'attestato)			
	Partecipazione a progetti/formazione coerenti con l'area del modulo negli ultimi 5 anni. Punti 2 per un massimo di 10 (allegare attestato)			
Attività professionale ed esperienza (max 30 punti)	Esperienza di docenza documentata circa i contenuti e/o le metodologie richieste per lo specifico modulo. Punti 5 per ogni esperienza fino a massimo 15 punti Attività professionale anche non di docenza, attinente il tipo di prestazione richiesta Punti 5 per ogni esperienza fino a massimo 15 punti			
Cert. linguistiche (max 10 pt)	Certificazioni linguistiche di livello B2 o superiore Punti 5 per ogni certificazione fino ad un massimo di 10 punti			
TOTALE (max 110 punti)				